



הוראות המשחק

הכנה:

נסדר על הרצפה דפים בגודל A4, ארבע דפים בכל שורה. זהו לוח המשחק והחניכות יהיו חיילי המשחק. נחלק את השבט לשתי קבוצות ונעמיד את הקבוצות זו מול זו כשני מחנות. כל קבוצה תבחר נציגה לתפקיד 'הדגל' והמטרה היא לכבוש את 'הדגל'. כל חניכה תקבל פתק ובו יפורטו הדרגה שלה וכללי התזוזה שלה, ונבקש מכל אחת מהחניכות לעמוד על דף אחד, בשורות ישרות. במרכז המגרש נקבע שני תחומים קטנים (2 דפים או יותר) הנחשבים לים ואי אפשר לנוע דרכם.

כללי המשחק:

- 1) 'חייל' יכול לנוע צעד אחד בכל פעם: לפניו, לאחור או לצדדים - אך לא באלכסון. יוצאים מן הכלל הם ה'פצצה' וה'דגל', שאינם רשאים לנוע כלל.
- 2) אם המשבצת שאליו בחר ה'חייל' לגשת פנויה, זוהי תנועה רגילה. אם המשבצת תפוסה על ידי חייל יריב - מהלך זה נקרא התקפה.
- 3) בזמן 'התקפה' החיילים פועלים בהתאם לדרגות שלהם: מספר גבוה גובר על מספר נמוך יותר ומוציא אותו מהמשחק. יוצאים מן הכלל הם מספר 1 שגובר על מספר 10 ומספר 0, 'פצצה', שמפוצץ כל אחד אחר למעט דרגה 3.
- 4) לאחר כל מהלך שחקנית שנפסלת יוצאת מן המשחק וממשיכים להתקדם עד שמגיעים ל'דגל'.

מהלך המשחק:

- את מהלך המשחק אפשר לשחק בכמה אופנים, תלוי במספר הבנות בקבוצה:
- אפשרות 1:** בכל תור הקבוצה יכולה לאפשר ל'חייל' אחד בלבד להתקדם.
- אפשרות 2:** (מתאים לשבטים גדולים) בכל פעם עושים מהלך אחד. כל שחקנית מתקדמת בהתאם להוראות (כמה שחקניות יכולות להתקדם יחד).
- אפשרות 3:** נכתוב את כל הדרגות על גבי דפים ונחבר לגב השחקניות בעזרת אטב או סיכה משרדית. מכל קבוצה נבחר שחקנית שהיא המפעילה של המשחק, ואז בעצם שתי בנות משחקות אחת נגד השנייה כששאר הבנות הן ה'חיילים'.
- אפשרות 4:** (מתאים לשבטים קטנים) אפשר להוריד את דרגות 4-8 ולשחק עם פחות שחקנים או לשחק על לוח עם קלפים במקום חיילים (קלפים הפוכים, קבוצה נגד קבוצה).
- נספח 2: דרגות ותפקידים