



חֹבֵרֵת מִשְׁחָקִים ☺

☼ **לחיצה טלפתית** - אמרי לחניכות שעליהן לחשוב על מספר בין אחד לשלוש. לאחר שכולן חשבו על מספר הורי להם להסתובב בחדר. לשמע מחיאת כף שלך עליהן להיעצר אחת מול השנייה, וללחוץ ביחד זה את ידיהן על פי המספר שבחרו.
אם לחצו את אותו מספר לחיצות שניהן הצליחו במשימה ויעמדו בצד. במידה ונכשלו ימשיכו לחפש את בת זוגן.

☼ **תופסת עכברים** - כאשר מישהי נתפסת, עליה לעמוד במקומה, לפסק רגליים ולפרוס ידיה לצדדים. על מנת שתוכל לחזור למשחק, מישהי שלא נתפסה צריכה לזחול בין רגליה.
*בזמן המעבר בין רגלי הנתפסת, התופסת אינה ראשית לתפוס את הנתפסת ואת מצילה.

☼ **תופסת גובה** - על מנת שהתופסת לא תוכל לתפוס אותן עליהן לעמוד במקומות הגבוהים מהרצפה. ניתן לתפוס רק את מי שעומדת על הרצפה. *אסור להיות במקום גבוה יותר מ- 5 שניות

☼ **תופסת צבעים** - בתחילת המשחק התופסת מכריזה על שם של צבע. על מנת לא להיתפס על המשתתפות לגעת בצבע. מי שנתפסת הופכת לתופסת ומכריז על צבע אחר.

☼ **תופסת מרפקים** - חלקי את החניכות לזוגות פרקי זוג אחד כך שאחת מהם תהיה התופסת ואחת הבורחת הזוגות משלבות יד ביד, והתופסת מתחילה לרדוף אחרי הבורחת. כדי לא להיתפס על הבורחת לשלב ידיים עם אחת מבני הזוג הרצות על המגרש. עתה בת הזוג השנייה מתנתקת מהשלישייה שנוצרה והופכת להיות הבורחת.

☼ **תופסת שרשרת** - הנתפסים מצטרפים לתופס, והם תופסים כשרשרת בידיים שלובות.

☼ **תפסוני** - חלקי את החניכות לשתי קבוצות והעמידו אותן אחת מול השנייה בשתי שורות בחרי מתנדבת מאחת הקבוצות שתיגש לקבוצה היריבה. על כל חברות הקבוצה היריבה להשיט יד קדימה כלפי המתנדבת המתנדבת ניגשת לשלושה חניכות שונות מהקבוצה, נותנת להן 'כיפיים' ואומרת 'יתיפ', לשנייה היא אומרת 'סוי' ולשלישית 'ניני'. כאשר היא אומרת זאת עליה לברוח, וזאת שקיבלה את הכיף האחרון, צריכה לרדוף אחריה עד שהיא מגיעה חזרה לקבוצתה. אם הספיקה להגיע בלי להיתפס אז החניכה שרדפה אחריה "שבויה" שלה, ואם נתפסה - היא "שבויה" בעצמה. ניתן לשחרר שבויות ע"י החלפה או אם מפסילות את מי שהשבויה אצלה.

☼ **אנדרלמוסיה** - בחרי מתנדבת שתצא החוצה. מטרתה היא לגלות את החוקיות שהקב' המציאה ע"י שאילת שאלות השאלות יופנו לבנות הקב' ויהיו אישיות החניכות יענו ע"פ החוקיות דוגמא: החוקיות היא האדם שיושב מימיני. החניכה שיצאה שואלת את אחת החניכות "יש לך סוודר?" והיא עונה על זאת שמימינה וכן הלאה. כך תנסה המתנדבת לגלות את החוקיות אם אחת החניכות טועה בתשובה ולמשל לא ידעה את שם הסבתא של היושבת מימינה, אומרים "אנדרלמוסיה" ואז כל הקבוצה קמה ומחליפים במקומות ממשיכים כמובן עם אותה חוקיות.

☼ **הקומקום שלי** - בחרי מתנדבת שתצא. אמרי לקבוצה לבחור חפץ שנמצא באזור המשחק ונראה לעין. כעת כל חניכה בתורה מתארת את החפץ כאילו היה הקומקום שלה לדוגמא: "הקומקום שלי צהוב", "את הקומקום שלי אפשר לפתוח". קרא לחניכה להיכנס ולאחר ששמעה את תיאור החפץ ע"י הקבוצה (בסבב) עליה לנסות לזהות.

☼ **כיסאות נופלים** - סדרי את החניכות במעגל, כך שכל אחת מהן אוזנת בכיסא הנוטה על שתי רגליו האחוריות בלבד, כך שאם יעזבו אותן, ייפול קדימה. למחיאת כף שלך, על כל החניכות לעבור לכיסא אחד ימינה מספיק מהר כדי לתפוס אותן לפני שייפול. אפשר לשכלל ולהמציא סימנים נוספים. (שתי מחיאות כף למעבר לכיסא השמאלי, ריקעה לסיבוב במקום וכ"ו)

☼ **מילים בהברות** - הוציאי חניכה. על הקבוצה לבחור מילה בעלת שתי הברות (כמו ביצה). חלקי את הקבוצה לשתיים. הכניסי את המתנדבת בהינתן האות על כל תת קבוצה לצעוק, חזק ככל האפשר, בו זמנית את אחת משתי ההברות. על המתנדבת לנחש מהי המילה. הערה: כדי להקשות מילה בת 4-5 הברות וכמובן 4-5 קבוצות צועקים בו זמנית את ההברה שלהן.



⊗ **משחק הזיכרון אנושי** - בחרי מתנדבת שתצא. על שאר הקב' להתחלק לזוגות כאשר כל זוג ממציא תנועה משותפת (הרמת יד, גירוד באוזן וכדו'). הזוגות מתערבבים ביניהם ויושבים כך שלא תשב חניכה ליד בת זוגה. קראי לחניכה ואמרי לה שברשותה 10 ניסיונות ניחוש כאשר על כל ניחוש נכון היא מקבלת ניחוש נוסף. החניכה מצביעה על שני חניכות ואומרת להן לעשות את התנועות שלהן וכן, כמו במשחק הקלפים תאסוף את הזוגות שמצאה ע"י הורדת ראש עד שתגלה את כולם. **הערה:** אפשר לבחור שני מתנדבות שיתחרו ביניהן.

⊗ **משחק המדבקות** - הדביקי לחניכים על המצח מדבקות כאשר על כל מדבקה מילה או משפט. אמרי לחניכות לשאול אחת את השניה שאלות בניסיון לגרום לכל אחת לומר בתשובתה את המילה/משפט שכתובה/ה לה על המצח. מי שאומרת את המילה שלה - יוצאת מנצחת מי שנשארת אחרונה.

⊗ **משחק הסבתות** - ערכי בקבוצה סבב ובו כל אחת תגיד את שם סבתה. הוסיפי למעגל עוד כיסא. פתחי ואמרי את שם אחת הסבתות, על "הנכדה" לקום ולעבור לכסא הריק ולהגיד שם נוסף של סבתא. המשחק ממשיך כך עד שנמאס או עד ששוכחים את שמות הסבתות.

⊗ **נשיא סגן מזכיר** - הנחי את החניכות לשבת במעגל וחלקי לכל אחת שם/ מספר לפי סדר. התחילי בנשיא והתקדמי מצד שמאל לסגן, מזכיר ואחר מכן מספרים לפי סדר עולה (1,2,3 וכו'). אמרי כי כעת המעגל מסודר לפי סדר חשיבות מהנשיא עד המספר האחרון. על פי קצב קבוע מתחילים את המשחק (שתי טפיחות על הרגליים ומחייאת קף). הנשיא מתחיל ואומר נשיא ואז מספר מסוים (הדיבור הוא עם מחייאת הקף), לאחריו מי שהוא נקב במספרו אומר שוב את מספרו ושם/מספר אחר. המשחק ממשיך עד שמישהי מתבלבלת. מי שהתבלבלה עוברת להיות אחרונה וכל מי שהייתה אחריה מתקדמת שלב קדימה. התפקידים והמספרים הנם לפי הכיסאות כך שברגע שהחניכות זזות תפקידם משתנה בהתאם לכסא. המשחק נגמר שמצליחים "להפיל" את כל המועצה (נשיא, סגן ומזכיר) או שפשוט קצת נמאס.

⊗ **סלט פירות** - הושיבי את הקב' במעגל וחלקי להם שמות (ע"פ סדר ישיבה): תפוז, בננה, מלון, תפוז, בננה, מלון וכן הלאה (או כל 3 פירות אחרים העולים על דעתך). בחרי מתנדבת שתעמוד במרכז (כעת אין לה כיסא) ותכריז על אחד הפירות לדוגמא אמרה "בננה", על כל הבננות לקום ולהחליף מקומות ובזמן הזה מטרתה לתפוס כיסא לעצמה. מי שנותרה ללא כיסא היא הבאה שתעמוד במרכז. כשאומרים "סלט פירות" כולן קמות ומחליפות מקומות.

⊗ **פיו פיו** - במשחק 3 מצבים:

טעינה: שליפת שני האגודלים אל מאחורי הכתפיים, לטעינת הנשק.
 הגנה: הצלבת הידיים על החזה לשם הגנה.
 ירייה: הושטת האקדח (האצבע השלופה) קדימה לעבר אחד המשתתפים.
 למשחק קצב של שתי תפיחות על הברכיים ובחירה של אחד המצבים.
 אין לירות בלי לבצע קודם טעינה. אין לבחור בהגנה יותר מפעמיים רצופות אם משתתף נורה בלי שהיה מוגן, הוא פסול ויוצא מהמשחק.
 כאשר נותרים שני משתתפים, הם עורכים ביניהם קרב יריות בסגנון המערב הפרוע: הם פוסעים גב אל גב 10 צעדים, מסתובבים ויורים אחד בשני תוך אמירת "פיו פיו". זה שמצליח להגיד "פיו פיו" במשך הזמן הארוך ביותר, בלי לשאוף אויר או להפסיק, הוא המנצח במשחק.

⊗ **קונטקט** - בחרי מילה (רצוי ארוכה) ואמרי לחניכות את האות הראשונה. על החניכות למצוא מילים המתחילות באות זו (ע"מ להשיג אותיות נוספות ולתת ביניהם הגדרות למילים. אם חניכה חושבת שידועת פרוש של הגדרה מסוימת היא אומרת לחניכה שנתנה את ההגדרה "קונטקט!" ואז יחד הם סופרות 1, 2, 3 ואומרות את המילה. אם הן אכן חשבו על אותה מילה ואמרו אותה יחד, עליך לתת להן את האות השנייה של המילה שבחרת. בשלב הבא עליהן למצוא מילים שמתחילות באות הראשונה והשנייה כאשר מטרתן לגלות את המילה. דוגמא למהלך משחק: המדריכה חשב על המילה "אנדרלמוסיה" ואמר לחניכים "יא". אחד החניכים חשב על המילה "ארוני" ואמר בקול "שמם בו בגדים" חניך שני הבין שמדובר ב"ארוני" ואמר "קונטקט!" יחד הם סופרים עד 3 ואומרים "ארוני". המדריך נותן אות שניה "ני". חניך שלישי חשב



על "אנמיה" ואמר "מחלה שנגרמת מחוסר ברזל בדם". חניך אחר אמר "קונטקט!" והנה הם זכאים לקבל אות נוספת.
 הערה: אם המדריך מנחש הגדרה מסוימת הוא יכול להגיד בקול רם וכך יקלוקל לחניכים וימנע מהם לקבל אותיות נוספות.

⊗ **רגליים עיניים** - אמרי לחניכות לעמוד במעגל ולהסתכל למטה לכיוון הרגליים. הסבירי שכאשר את אומרת: "עיניים" עליהן להרים את עיניים למעלה - לכיוון העיניים - 2 חניכות שיצרו קשר עין נפסלות ויוצאות מהמשחק. כאשר את אומרת "רגליים", מורידים את המבטים בחזרה לרצפה וכך הלאה. מנצחת מי שהצליחה לא ליצור קשר עין.

⊗ **דג אחד** - הושיבי את החניכות במעגל ועשי איתן קצב, יש לשמור על הקצב לאורך כל המשחק. כעת העבירי סבב שבו החניכה הראשונה אומרת: דג אחד. השנייה אומרת: שני עיניים, השלישית: זנב אחד, והרביעית: פלופ למים, החניכה החמישי צריך להגיד: שני דגים, ולכן השישית תגיד: ארבע עיניים, חניכה שביעית: שתי זנבות חניכה שמינית תגיד: פלופ למים, חניכה תשיעית: פלופ למים (הפלופ נאמר לפי מספר הדגים) וכן הלאה כאשר אסור להתבלבל בחישוב ו/או בקצב.

⊗ **חמור גדול** - הושיבי את הקבוצה במעגל ואמרי לאחת החניכות לחשוב על עיר בארץ ולהגיד בקול רם את האות הראשונה, הבאה אחריה צריכה להגיד את האות השנייה (הוא, כמובן, יכולה לחשוב על עיר אחרת - וזה בסדר כל עוד קיימת עיר כזו) וכן הלאה. כאשר נגמרת עיר יש להתחיל, לפי הסבב, עיר חדשה מבלי לומר בקול שהתחלנו עיר חדשה.
 ⊗ **לספור עד 10** - אמרי לחניכות כי המטרה שלהן היא לספור עד 10 כאשר כל אחת זורקת מספר בלי תכנון או תאום מראש. אם שני חניכות או יותר שאמרו את אותו מספר יחד יש להתחיל מההתחלה.

⊗ **תן שם של** - הושיבי את החניכות במעגל ועשי קצב. שמרי את הקצב לאורך כל המשחק. אמרי לאחת החניכות להתחיל ולהגיד: "תן..". לבאה אחריה להגיד: "שם..". אח"כ "של" והחניכה שיוצאת רביעית בסבב אומרת שם של איזה שהוא נושא כולל (למשל: פרחים, עצים, מכוניות ועוד), על שאר החניכות ממנו והלאה לנקוב בשמות פרטים של הנושא הכולל. (למשל פרחים: כלנית, נורית, נרקיס ועוד). נפסלת מי שלא מוצאת פריט.

⊗ **דו שיח בא' - ב'** - בחראי שני מתנדבות ותני להן סיטואציה ע"פ בחירתן או בחירתן נחנות בייס ועוד, ועליהן לנהל דו שיח כאשר הן מתמסרות במשפטים וכל משפט מתחיל באות ע"פ סדר הא-ב. לדוגמא: "אני אוהב אותך" "באמת?" "גברת, אני לא משקר" וכן הלאה.

⊗ **ראשי תיבות** - יושבים במעגל ומישהי אחת עומדת באמצע. היא צריכה לתפוס מקום לשבת בת אחת מתחילה ואומרת ראשי תיבות של מישהי מעגל לדוגמא: ברוריה נעמן אז היא יכולה להגיד "בואי נלך" ואז הבת שאמרו שאת הראשי תיבות שלה צריכה מהר להגיד ראשי תיבות של מישהי אחרת לפני שהבת שבאמצע תגלה שזאת היא ותוכל להקים אותה מהמקום.



* אף פעם לא
 * הגזר
 * וואה
 * א- קווה קווה
 * טמפה טמפה
 * כשאת רואה... תעשי...
 * חמור של המשיח
 * ים יבשה
 * דפיקה מהירה
 * זרם

* טלפון מתוקן
 * טלפון שבור
 * אני יושבת תחת עץ רענן
 * שני כלבים ועצם
 * שלוש מקלות
 * הכדרים באים
 * דג מלוח
 * פלונטר
 * הדגל
 * פרה עיוורת
 * רוצח
 * מאפיה
 * 7 בום
 * חתול ועכבר
 * טבעת
 * הרוח נושבת
 * עוכבת
 * השעון

מדריכוך יקרוג ואהובו כ"כ!!
 האון זה צלחה...
 גמיז פה דשזילאכין,
 גמר.

